

# Velká orčí láska

nebo též milostný příběh: O tisíci květů orchidejí.

Jste těmi největšími šampióny orčích hord. Váš Vojevůdce byl zabit rukou vraha. A Vy jste obdrželi rozkazy od Velkého Chána: „Vaše pevnost je poslední obranou, která stojí mezi armádami nepřítele a hlavním městem. Svě životy nesmíte prodat levně.“

Může to být vaše poslední noc života. Když slunce zapadá, vidíte na obzoru ohně nepřátel a přemýšlíte o životě, který jste strávili spolu s ostatními orky. Můžete jim říct, jak se opravdu cítíte, tady na konci všeho?

**Vytváření postav:** Házej k6 a urči tak svou: *pověst* (co si o tobě každý myslí), *tajemství* (které se snažíš skrýt), *rolí* (jaká je tvá pozice v pevnosti), *motivaci* (to, co opravdu chceš) a *jméno* (toto je volitelné, neváhej si zvolit své vlastní).

	<b>Pověst</b>	<b>Tajemství</b>	<b>Role</b>	<b>Motivace</b>	<b>Jméno</b>
1	Zbožný	Laskavý	Strážce divočiny	Utéct s někým	Grahk
2	Brutální	Tvořivý	Čtenář znamení	Převzít post Vojevůdce	Duroth
3	Bezcitný	Odpouštějící	Vojevůdcův bývalý strážce	Být považován za hrdinu	Měsíční zub
4	Neohrožený	Intelektuál	Mistr zbrojíř	Zemřít v bitvě	Kilnash
5	Zuřivý	Bojácný	Pán šelem	pomstít se	Zo'Goth
6	Destruktivní	Romantický	Předák vrhačů seker	Konečně přiznat, jak se cítíš	Sallach

**CP:** Všechny role, které nebyly vybrány hráči, jsou zastoupeny CP. Všechny CP ovládá Vypravěč.

**Vztahy:** Hod' za každého orka, včetně CP, a urči tak svůj vztah k němu. (např. „Opovrhuji Grahkovou arogancí.“, „Miluji Kilnashe, proto že se nebojí vzít věci do svých rukou.“, atd.)

	<b>Vztah</b>
1	Opovržení
2	Zklamání
3	Závist
4	Úcta
5	Obliba
6	Láska

**Naděje:** Začínáš s 20 body *naděje* a ztrácíš je, když se něco pokazí. Když ti dojdou, opustíš pevnost nebo zemřeš během závěrečné scény.

Jak velká ztráta <i>naděje</i> ?	Ke ztrátě dojde, když...
k3	Zamře neznámá postava. Utrpíš lehké poranění.
k6	Ztratíš se. Utrpíš poranění.
k6 + označení	Postava tě zradí. A tys to mohl vědět.
k8 + označení	Postava odejde nebo zemře. Utrpíš vážné poranění.
k8	Jsi na prahu smrti. Konec je blízko.
k20	Pevnost padne do rukou nepřátel. Nic neznamenáš.

**Systém:** Když něco konáš, hod' **červenou** a **černou** kostkou. Přidej ještě kostku **bílou**, pokud využíváš svou roli. Bílou kostku přidej také, když konáš proti jinému orkovi, a máš převahu počtu vzájemných označení.

Pokud **ŽÁDNÁ** kostka neukazuje 4+ (4 a více), neuspěl jsi. A něco se pokazí.

Pokud právě **JEDNA** kostka ukazuje 4+, uspěl jsi. A nedosáhneš všeho, cos chtěl.

Pokud **DVĚ** či **VÍCE** kostek ukazuje 4+, uspěl jsi zcela.

Pokud na **červené** kostce padlo 1 nebo 6, přijde tvá *pověst* k úhoně. Musíš si vybrat: ublížit někomu / všichni orkové ve scéně získávají *označení* vůči tobě.

Pokud padlo 1 nebo 6 na **černé** kostce, tvé *tajemství* bylo prozrazeno a všichni orkové ve scéně získávají *označení* vůči tobě.

**Randění:** Místo obrany pevnosti se můžeš rozhodnout svádět a randit s ostatními orky. Pokud jsi úspěšný, získáš *naději* odpovídající k3 + součet známek, které máš vůči ostatním.

**Události:** Každou hodinu hod' k10. Číslo zvyš o 1 za každou hodinu, po kterou již bitva trvá. Také přidej 1 za každého orka, který pevnost v poslední hodině nebránil. Pokud ti vyšla událost, kterou jste již zažili, zvyšuj hodnotu výsledku o 1, dokud nenajdeš jinou.

### Událost

- 1 Staršínové si stěžují. Vyžadují silnější vedení.
- 2 Dvě skupiny orků se začnou hádat.
- 3 CP požádá o podporu ve snaze stát se Vojevůdcem.
- 4 Nepřátelé zasáhnou hořícími šípy kančí kotce.
- 5 Nepřátelská magie nakazí mysl CP.
- 6 Nepřátelé šípy smrtelně zasáhnou CP.
- 7 Temná znamení se prosvětlují. Morálka jednotek klesá.
- 8 CP provede sebevražednou sabotážní misi.
- 9 Gobliní průzkumníci doručí zraněného nepřátelského pátrače.
- 10 Na obzoru se zjeví nepřátelské posily.
- 11 Z tábora uteče CP.
- 12 Strážní věž je zničena nepřátelskou kanonádou.
- 13 Nepřátelský šampion zabil CP.
- 14 Nepřátelé katapulty bombardují pevnost mrtvolami.
- 15 Nepřátelé pronikli hlavní branou do pevnosti.
- 16 Nepřátelé to berou místnost po místnosti a zabíjí vaše muže.
- 17 Pevnost padá do rukou nepřátel.

