

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

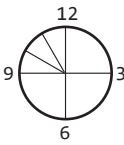
*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

12



6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**BORCOVSKÁ SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, zruš sexuální tah druhý postavy. Ať je to cokoliv, prostě se to nestane.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenosť** ○○○○○ >>> zlepšení

\_\_ vem si +1machrovinu (max machrovin+2)

\_\_ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+2)

\_\_ vem si +1našrocenost (max našrocenost+2)

\_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)

\_\_ vem si novej borcovskej tah

\_\_ vem si novej borcovskej tah

\_\_ vem si spojence (viz; detaily vyřeš s MC)

\_\_ vem si gang (detaily si popiš sám) a **vůdcovství**

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si tah z cizí příručky

\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

\_\_ vytvor si do hry druhou postavu

\_\_ změň herní příručku své postavy

\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepši je

\_\_ zlepši ty 3 další základní tahy

# BOREK

## BOREC

I v místě tak nebezpečným, jako je Apokalyptickéj svět, borci sou – no. Jsou téma, kterým by ses měl vyhnout a nedívat se na ně, ale to nezvládneš. Jsou to ty, co připomínají svůdný modrý jiskřící světlo, chápeš? Spleteš si pohled na ně s láskou, moc se přiblížíš, chytneš zillion voltů a tvý křídla shořej jak papír.

*Nebezpečný.*

## BORCOVSKÝ TAHY

- **Nebezpečnej & sexy:** Když vejdeš do nabitý situace, hoď si +šukatelnost. Na 10+ získáš převahu 2. Na 7-9, převahu 1. Utrať převahu 1 za 1 za oční kontakt s přítomnou VP, která zmrzne nebo ucukne a není schopná akce, dokud ji nepropustíš. Při selhání tě tví nepřátelé okamžitě rozpoznaj jako hlavní hrozbu.
- **Ledovej chlad:** Když na VP použiješ násilí, hoď si +klídeček místo +machrovina. Když použiješ násilí vůči postavě jinýho hráče, hoď si +Hx namísto +machrovina.
- **Bez milosti:** Když způsobíš zranění, způsob +1zranění.
- **Vidiny smrti:** Když deš do bitvy, hoď si +úchylnost. Na 10+ označ jednoho člověka, co umře, a jednoho, co přežije. Na 7-9 označ jednoho člověka, co umře, NEBO jednoho, co přežije. Nejmenuj hráčskou postavu; jmenuj jen VP. MC zařídí, aby se tvoje vize naplnila, pokud to je jen trochu možný. Při selhání uvidíš svou vlastní smrt a během celý bitvy budeš mít -1.
- **Perfektní instinkty:** Když jsi přečet nabitou situaci a jednáš na základě odpovědi od MC, dostaneš +2 místo +1.
- **Nemožný reflexy:** Způsob, kterým se pohybuješ bez zátěže, se počítá jako pancír. Pokud si nahej nebo téměř nahej, máš 2-pancír; pokud máš na sobě nepancéřovej vohoz, 1-pancír. Pokud máš na sobě pacír, tak místo toho počítej ten.

## DALŠÍ TAHY

## ZBRANĚ NA MÍRU

### STŘELNÁ ZBRAŇ NA MÍRU

#### Základ (zvol 1):

- Pistole (2-zranění nablízko přebíjecí hlasitá)
- Brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Puška (2-zranění nadálku přebíjecí hlasitá)
- Kuše (2-zranění nablízko pomalá)

#### Možnosti (zvol 2):

- Zdobená (+cenná)
- Starožitná (+cenná)
- Poloautomatická (-přebíjení)
- Opakovací (+1zranění)
- Automatická (+plošná)
- Tlumená (-hlasitá)
- Přesílená (nablízko/nadálku, nebo +1zranění nadálku)
- Pr munice (+pr)
- Zaměřovač (+nadálku, nebo +1zranění nadálku)
- Velká (+1zranění)

### CHLADNÁ ZBRAŇ NA MÍRU

#### Základ (zvol 1):

- Hůl (1-zranění, dotek plošná)
- Násada (1-zranění dotek)
- Tyč (1-zranění, dotek)
- Řetěz (1-zranění dotek plošnej)

#### Možnosti (zvol 2):

- Zdobená (+cenná)
  - Starožitná (+cenná)
  - Hlavice (+1zranění)
  - Hroty (+1zranění)
  - Čepel (+1zranění)
  - Dlouhá čepel\* (+2zranění)
  - Těžká čepel\* (+2zranění)
  - Čepele\* (+2zranění)
  - Skrytá (+nekonečná)
- \*počítá se jako 2 možnosti

## TVÝ ZBRANĚ NA MÍRU

## VÝBAVA & BARTER

## SMĚNA

Na začátku sezení utrat 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Vydírat, plundrovat nebo okrádat bohatou populaci.
- Sloužit bohatý VP jako ochranka.
- Provést vraždu na zakázku nějaký bohatý VP.
- Jinej, kteréj si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívaného výkonného vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA BORCE

Aby sis vytvořil svého borce, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Sníh, Karmín, Stín, Azur, Půlnoc, Šarlota, Violetta, Jantar, Tulák, Švestka, Západ, Smaragd nebo Rubín.

Raksha, Kickskirt, Kite, Monsoon, Smith, Beastie, Baaba, Melody, Mar, Tavi, Absinthe, nebo Honeytree.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+3 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+3 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček-3 Machrovina-2 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost+1
- Klídeček+3 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost-1

### VYBAVENÍ

Dostaneš:

- 2 zbraně na míru
- Cetky v hodnotě 4-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, včetně možnosti mít vohoz, co se počítá za 1-pancír nebo pancír s hodnotou 2-pancír (popíšeš si ho sám)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Formální hadry, výstavní hadry, luxusní hadry, obyčejný hadry nebo okázalé pancíře.

Hladkej xicht, sladkej xicht, hezkej xicht, ostrej xicht, holčičí xicht, klučičí xicht, úžasnej xicht.

Kalkulující pohled, nemilosrdnej pohled, ledovej pohled, strhující pohled nebo neurčitej pohled.

Chtěná postava, štíhlá postava, úchvatná postava, svalnatá postava nebo šlachovitá postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 borcovský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, pokud dostaneš příležitost, podívej se na tahy **stání na stráži**, **naskakování na jedoucí vozidlo** a na **lstivý tahy**.

### HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se ostatních hráčů, kterým jejich postavám můžeš věřit.

- K postavám, kterejm můžeš věřit, si napíšeš Hx-1
- K postavám, kterejm nemůžeš věřit, si napíšeš Hx+3

Co je bezpečný tě nezajímá, jsi přitahovanej k tomu, co není.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.