

MÉNO -

VZHLED

[Empty box for drawing appearance]

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

PŘEDVÁDEČÍ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, dost dobrý.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○ >>> zlepšení

__ vem si +1 šukatelnost (max +3)

__ vem si +1 úchylnost (max +3)

__ vem si +1 klídeček (max +2)

__ vem si +1 machrovina (max +2)

__ vem si +1 našrocnost (max +2)

__ kdo drží tvůj voďák dostane gang (popiš ho) a **vůdcovstv** nebo **alfu smečky** (rozhodni)

__ kdo drží tvůj voďák dostane podnik (popiš ho)

__ získej následovníky a **hojnost**

__ & __ vem si tah z jiný příručky

__ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

__ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

__ vytvoř si do hry druhou postavu

__ změň herní příručku svý postavy

__ zvol si 3 základní tahy a zlepší je

__ zlepší ty 3 další základní tahy

PŘEDVÁ-
DĚČKA

Představuje se

PŘEDVÁDĚČKA

Vytvořeno s Elliotem Bakerem

Je to tak, jak to řek dávnej prorok. Ty sám si to, co se předvádí. Když to nevedehraješ sám, tak to nevedehraje kurva nikdo.

PŘEDVÁDĚČKOVÝ TAHY

● **Urvanej z voďáku:** Kdykoliv se chystáš udělat něco, co běžně neděláš, obrať se na toho kdo drží tvůj voďák a zeptej se:

• *Myslím, že bys s tím byl v pohodě?*

Pokud máš za to, že by s tím byl v pohodě, tak je všechno ok. Pokud máš za to, že by nebyl, tak to můžeš udělat stejně, ale nejdřív si hoď +šukatelnost. Na 10+ super, pokračuj. Na 7-9 se ti dotyčnej může rozhodnout smazat zvýraznění jedny vlastnosti, jakoby na tebe použil **sved' nebo zmanipuluj** a dal ti bič. Při selhání ztratí tvůj voďák. Zvol si, kdo ho po něm převezme (ať už chce nebo ne).

DALŠÍ TAHY

TVOJE VÝSTROJ

Zvol si 3 položky:

- Máš vozidlo (popiš si ho).
- Máš ohromný pancéřovaný válečný vozidlo (popiš si ho).
- Můžeš svoji výstroj poskládat tak, aby se veešla do baťohu (cenná high-tech).
- Když hraješ, tak z tvýho nástroje šlehaj plameny (2-zranění špinavej hlasitej).
- Když hraješ, tak z tvýho nástroje kape krev.
- Když hraješ, voda mrzne a tebe a tvůj nástroj pokrejšvámámrza.
- Když hraješ, tak se to nese od horizontu k horizontu a lidi na míle daleko cítěj třes země.
- Když hraješ, tak se prastarý satelity, co pořád obíhají zemi, probíraj ze spánku.
- Když hraješ, tak lidem citlivejm na psychickej maelström světa teče krev z nosu.
- Máš malou, ale dobře odměňovanou ochranku: Ba, Rothschild, Jeanette a pár dalších (malej gang 3-zranění 1-pancíř)
- Máš hudebníky, co hrajou s tebou. Zakroužkuj pár nebo všechny: Dustwich, Harri-dan, Jesus Christ, Lits, Rolfball, Ambeke, Si, x-hromadu bezejmennejch náhradníků.
- Když hraješ, tak mizerný duše mrtvejch přestanou naříkat a poslouchaj.
- Máš širokou sbírku nástrojů a umíš na ně hrát na všechny
- Prakticky vždycky sou kolem tebe nějaký lidi, co s tebou hrozně toužej mít sex. Když máš zrovna chuť, tak se MC zeptej, kdo to je tentokrát.

TVOJE HUDBA

Když vystupuješ, tak můžeš zkusit **rozkřápnout svět**. Hoď si +úchylnost. Na 10+ si zvol 1. Na 7-9 si zvol 1, ale schytej 1-zranění pr hlasitý. Při selhání zvol 1, ale ty a všichni v tvym dosahu schytáte 1-zranění pr hlasitý.

- Vytvoříš zvuk jako když dávný armády tloukli svý bronzový kopí o svý bronzový štíty. V bitvě můžeš dát někomu 1+volbu pro **zmocnění se silou** (a jeho varianty).
- Vytvoříš zvuk jako když sup škrábe svým zobákem o kosti mršiny. Řekni MC, že všechny VP co to slyšej utvořily **loveckou smečku** a zeptej se, co dělaj.
- Vytvoříš zvuk, co se ozývá v duších válečníků čelících zkáze, když ztratili všechno milovaný. V bitvě řekni MC, že tví nepřátelé propadli panice a zeptej se, co se děje.
- Vytvoříš zvuk co udělali emzáci, když stiskli knoflík a skončili s lidstvem. Můžeš použít publikum pro **věštění**.
- Vytvoříš zvuk, co vydává dech a krev tvýho milence, když je vzrušený. Řekni MC, že se místo stalo **proměnlivou půdou** a zeptej se, co se stalo.
- Vytvoříš zvuk, co slyšela poslední velryba, když zpívala, ale nikdo neodpovídal. Řekni MC, že se dané místo stalo podle tvý volby **vězením** (impulz: zadržet, odepřít odchod), **ohništěm** (impulz: konzumovat věci) nebo **přeludem** (impulz: vábit lidi a zrazovat je). Zeptej se, co se stane.
- Vytvoříš zvuk, co slyšeli dinosauři, když vzhlídlí k nebi a viděli ohnivou kouli. Řekni MC, že všechny VP, co tě slyšej, utvořej **kult** a zeptej se, co dělaj.
- Vytvoříš zvuk co vydala tvoje duše, když se stalo to nehorší, ale tys zjistil že si pořád naživu a že nejsi sám. Řekni MC, že všechny VP, co to slyšej, utvořej **rodinu**, a zeptej se, co dělaj.
- Vytvoříš zvuk, kterej slyšeli občani Říma, když Spartakovy armády rozrazily brány jejich města. Řekni MC, že všechny VP kterej to slyšej a byly zotročený povstanou, odhoděj svý řetězy, chopěj se zbraní a obrátěj se proti svejm otrokářům a zeptej se, co se stane.

Můžeš se místo toho rozhodnout **ukojit pro publikum**. Hoď si +šukatelnost. na 10+ si zvol 1. Na 7-9 si zvol 1 a vem si -1úchylnost pro příští pokus rozkřápnout svět. Při selhání si zvol 1 a

- **Strhneš je**. Kdo drží tvůj voďák dostane 10-barter.
- **Strhneš je**. Kdo drží tvůj voďák dostane 6-barter.
- **Strhneš je**. Kdo drží tvůj voďák dostane 1-barter.

SMĚNA

Na začátku sezení řekni tomu, kdo drží tvůj voďák, aby za tebe utratil 1-barter, 2-barter nebo absurdních 3-barter za tvůj životní styl. Musí to udělat. Pokud nemůže, takto není tvůj problém, musí si to vyřešit s MC.

Pokud potřebuješ nějaký cetky během sezení, tak je musíš dostat od toho, kdo drží tvůj voďák.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

Dr lepšíh věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus. Teda, chci říct, můžeš to čekat, ale máš to tak blbý, jak tenhle munchkin-brat playbook.

TVORBA PŘEDVÁDĚČKY

Aby sis vytvořil svého předváděčku, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Noah, Adam, Jimi, Janus, Nina, Mary, Sue, Kayd, Steevee, Bilireta, Cook, Miles, Lola, Conred, Saint, Que, Florence.

Rhythm, Platinum, MSG, Queen, Justin, Bieber, Sticks, Arceay, Vic, Ring, Waxtrax, ToyB, Coda, Scratch, Thumper, Wartooth.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchyllost+1
- Klídeček-1 Machrovina=0 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchyllost+1
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchyllost+2
- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchyllost+2

VYBAVENÍ

Navíc ke svý výstroji si popiš svůj vohoz podle svýho vzezření, včetně oblečení za 1-pancíř, pokud chceš.

Pokud nikdo nehraje borce, tak můžeš vzít jeho příručku a udělat si pro sebe svoji zbraň na míru. Jinak si zvol z Borcovy příručky jednu nebo dvě normální zbraně.

Pokud chceš začít s protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA

Tahle příručka tvoří nějaký předpoklady o apokalypse a historii Apokalyptického světa, který jinak nemusej platit.

Pokud tahle příručka není ve hře, tak věci z ní neber za závazný.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pozérskéj vohoz, rituální vohoz, značkovéj vohoz, běžnej vohoz, mrchožroutskéj kostým.

Okouzlující xicht, zvavej xicht, tesanej xicht, protivnej xicht, otevřenej xicht, zakrytej xicht nebo rozmlácenej xicht.

Teplej pohled, intenzivní pohled, bodavej pohled, rozostřenej pohled, otravněj pohled, těžkej pohled, nepřítomnej pohled.

Svalnatá postava luxusní postava, pevná postava, elegantní postava, cestama strhaná postava, šlachovitá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **urvanéj z vodáku**.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít chvílku, tak se mrkni na **zmocnit se silou**.

VOĐÁK A HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Než kdokoliv přidělí Hx, vyber si postavu, která drží tvý voďák. Řekni jí to. Pokud se jí to nelíbí, pokrč ramenama.

Celý kolečko zopakuj pro Hx. Když si na řadě, napiš si Hx+2 k postavě, co drží tvý voďák. Ostatní nech zatím nevyplněný.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci si opíš Hx přesně tak, jak je má ten, kdo drží tvý voďák. Koho zná, toho znáš taky. Koho nezná, toho neznáš ani ty.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.