

# MÉNO -

## VZHLED

## VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

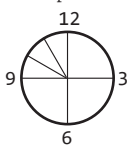
**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

## ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezeni*

## ŠÉFIKOVSKÁ SPECIALITA

Když uspokojíš jinou postavu – sexem, jídlem nebo čím-koliv, to je jedno – tak se to počítá, jako bys s ní měl sex.

## ZLEPŠOVÁNÍ

**zkušenost** ○○○○○ >>> zlepšení

- \_\_ vem si +1šukatelnost (max šukatelnost+3)
- \_\_ vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- \_\_ vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- \_\_ vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- \_\_ vem si novej šéfikovskej tah
- \_\_ vem si novej šéfikovskej tah
- \_\_ přidej svému podniku zabezpečení
- \_\_ vyřeš něčí zájem ve svym podniku
- \_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_ vem si tah z cizí příručky
- \_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_ změň herní příručku svy postavu
- \_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je
- \_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

# ŠÉFIK

## ŠÉFÍK

Ve zlatý době legend tu byl týpek zvaný Mistr. Byl vyhlášený dobrým voháknutím a kdekoliv se vobjevil, lidi měli luxusní tóny. Bejval i druhej týpek, kterymu se říkal o Šéf. Byl známej dobrým voháknutím a tím, že kdekoliv se vobjevil, lidi měli to nejlepší jídlo a tolik, kolik ho zvládli sníst.

Tady v Apokalyptickým světě sou tyhle dva týpci mrtvý. Umřeli i se všim svym, umřeli stejně jako jejich luxusní tóny a všechno-co-zvládneš-sníst. Dnešní šéfík ti nemůže dát to, co ti mohli dát tyhle dva, ale ksakru, možná pro tebe zvládně najít aspoň něco málo, co ti umožní dát si trochu voraz.

## ŠÉFÍKOVSKÝ TAHY

- **Tomu říkáš žhavý?:** Když děláš něco pod palbou, hoď si +šukatelnost namísto +klídeček.
- **Ďábel s vostrím:** Když použiješ násilí s čepelí, hoď si +šukatelnost namísto +machrovina.
- **Prstíky v každém dortíku:** Rozhlaš do světa, že něco sháníš – může to bejt člověk, může to bejt vlastně cokoliv, klidně věc – a hoď si +šukatelnost. Na 10+ se ti to v tvym podniku objeví, jako kuzlem. Na 7-9 – jako lidi se snažej a všichni tě chtěj potěšit a naklonit si tě a skoro je taky dobrý, že jo. Při selhání se to v tvym podniku objeví, ale zatížený problémama.
- **Všichni jedí, i tenhle týpek:** Když chceš vědět něco o někom důležitým (určí si sám), hoď si +šukatelnost. Při úspěchu můžeš MC položit otázky. Na 10+ se zeptej na 3, na 7-9 na 1:
  - *Jak mu to šlape? Co dělá?* • *Co nebo koho miluje nejvíc?*
  - *Koho zná, má v oblíbě nebo mu důvěřuje?* • *Kdy mám očekávat, že se s ním znovu potkám?*
  - *Jak se k němu můžu dostat, fyzicky nebo citově?*

Při selhání se na 1 z nich zeptej i tak, ale dotyčnej se o tvym zájmu domáckne.

- **Dej mi jedinej důvod:** Jmenuj někoho, u koho je představitelný, aby sněd, vypil nebo jinak pozřel něco, čeho ses dotknul. Pokud to je VP, hoď si +machrovina, pokud HP, hoď si +Hx. Na 10+ se tak i stane a dotyčnej někdy během dalších 24 hodin schytá 4-zranění (pr). Na 7-9 to budou 2-zranění (pr). Při selhání několik lidí dle volby MC, možná včetně tebou jmenovaného, možná ne, schytá 3-zranění (pr).

## DALŠÍ TAHY

## SMĚNA

Tvůj podnik ti zajišťuje tvůj každodenní obživu, takže dokud máš otevřeno, tak na začátku sezení nepotřebuješ utrácet barter za životní styl.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od nějakýho násilníka na jedno sezení; materiálovejm nákladům krizový resuscitace medikem, poplatku vojevůdci na pár sezení; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## PODNIK

Tvůj podnik poskytuje jeden hlavní typ zábavy a dva doprovodný typy zábavy (jako bar co nabízí drinky a doprovází to hudba a jednodušší žvanec). Urči si hlavní téma a dvě dodatečný:

- Luxusní žrádlo*     *Hudba*     *Móda*     *Spousta žrádla*     *Sex*     *Podívanou*  
 *Jednoduchý žrádlo*     *Hry*     *Umění*     *Chlast*     *Kafe*     *Drogy*  
 *Sporty*     *Boj*     *Scénika*

**Pro atmosféru svého zařízení** si zvol a podtrhni 3 nebo 4: *spěch, intimita, kouř, stíny, parfém, sliz, samet, fantazie, mosaz, světla, akustika, anonymita, maso, šeptanda, krev, intriky, násilí, nostalgie, koření, ticho, luxus, nahota, zdrženlivost, zapomnění, bolest, čuňáčinky, svíčky, ochrana, špína, hluk, tanec, chlad, masky, čerstvý ovoce, klec.*

**Tví štamgasti** zahrnujou aspoň 5 VP: Lamrey, Ba, Camo, Toyota a Lits.

Kdo je tvůj nejlepší štamgast? \_\_\_\_\_

Kdo je tvůj nejhorší štamgast? \_\_\_\_\_

Tyhle 3 VP (minimálně) maj minimálně 3 **zájmy ve tvym podniku**: Been, Rolfbal, Gams.

Kterej ho chce pro sebe? \_\_\_\_\_

Kterýmu za něj dlužíš? \_\_\_\_\_

Kterej se ho chce zbavit? \_\_\_\_\_

**Pro zabezpečení si zvol tohle:**

Skutečnej gang (3-zranění gang malej 1-pancíř)

**Nebo si zvol 2 z těchto:**

- Příhodně uložená brokovnice (3-zranění nablízko přebíjecí špinavá)  
 Vyhazovač, co se vyzná (2-zranění 1-pancíř)  
 Překližky s pletivem (1-pancíř)  
 Utajení, hesla, kódy & signály, pouze pro pozvaný, na doporučení atd.  
 Jedou v tom všichni: tvůj personál a partneři ste jeden gang (2-zranění gang malej 0-pancíř)  
 Labyrit slepejch uliček, úkrytů a únikovejch cest  
 Žádná konkrétní lokace, vždy na cestách

## PERSONÁL A OBSAZENÍ

Tvůj personál můžou bejt jen postavy hráčů s jejich souhlasem, jen VP nebo jejich mix. Pokud tam máš VP, načrtni je - s MC jim dej méno a 1 řádkovej popis. Ujistí se, že zapadaj do stylu tvýho podniku.

## VÝBAVA & BARTER

# TVORBA ŠÉFIKA

Abys sis vytvořil svého šéfička, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, taHy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Sušenka, Stříbro, Uzenáč, Šlichta, Kuchař, Šéfik, Růža, Anika, JD, Předseda, Hrob, Šafrán, Život.

Yen, Emmy, Julia, Jackbird, Francois, Esco, Boiardi, Mari, Nan, Rache, Proper, Fall.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost+1
- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost-1
- Klídeček-1 Machrovina+2 Šukatelnost+2 Našrocenost=0 Úchylnost-1
- Klídeček=0 Machrovina=0 Šukatelnost+2 Našrocenost+1 Úchylnost=0

## TAHY

Máš všechny základní taHy. Zvol si 2 šéfičkovské taHy.

Můžeš používat všechny bitevní taHy, ale až budeš mít možnost, mrkni na taHy **zmocnit se silou**, **kladení pastí** a **obrácení situace**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Kdo z vás mi přijde nejatraktivnější?*  
K týhle postavě si připiš Hx+2.
- *Kdo z vás je můj oblíbenec?*  
K týhle postavě si připiš Hx+3

Ke všem ostatním si připiš Hx+1. Rozumět lidem je tvůj business.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Běžnej vohoz, výstavní vohoz, klasickej vohoz, řeznickej vohoz, fetišistickej vohoz, neposkvrněně bílej vohoz.

Úšklebněj xicht, klučičí xicht, hezkej xicht, výmluvnej xicht, plnej xicht, potetovanéj xicht, porcelánovéj xicht nebo zjizveněj xicht.

Chladnej pohled, jasnej pohled, zkoumavej pohled, upřímněj pohled, uličnickěj pohled nebo jen jedno voko.

Thustá postava, neklidná postava, zavalitá postava, obdařená postava, neobvyklá postava nebo štíhlá postava.

Ohebný ruce, rychlý ruce, přesný ruce, nervózní ruce, thustý prsty, zjizvený ruce nebo hravý ruce.

## VYBAVENÍ

Navíc ke svému podniku dostaneš:

- Hnusnou čepel, jako kuchyňskou kudlu nebo stopu dlouhý jak břitva vostrý nůžky (2-zranění dotek)
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš včetně kusu 1-panciře (vlastní popis).

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.