

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násili; bodni někoho do zad; đi do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet

12

9 3

6

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

vrať se s -1machrovinou

vrať se s +1úchylností (max +3)

přejdi na jinou příručku

umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

SEKTÁŘSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak oba získáte převahu 1. Oba tuhle převahu můžete utratit k tomu, abyste tomu druhému v něčem pomohli nebo mu překáželi nadálku, bez ohledu na překážky, který by vám v tom normálně bránily.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○ >> > zlepšení

vem si +1klídeček (max klídeček+2)

vem si +1machrovinu (max machrovina+2)

vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)

vem si nověj sektárškej tah

vem si nověj sektárškej tah

zvol si novou možnost pro svý následovníky

zvol si novou možnost pro svý následovníky

vem si državu (tvůj popis) a **bohatství**

vem si tah z cizí příručky

vem si tah z cizí příručky

vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)

odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek

vytvoř si do hry druhou postavu

změň herní příručku svý postavy

zvol si 3 základní tahy a zlepši je

zlepši ty 3 další základní tahy

SEKTÁŘ

SEKTÁŘ

Teď už by mělo být naprosto kurevsky zřejmý, že bohové Apokalyptickéj svět opustili. Možná ve zlatý éře, s jejím jedním národem pod jedním bohem, v nějž všichni věřili, možná tehdy byli bohové skutečný. Jak to mám já kčertu vědět. Všechno, co vim, je, že teď už sou najisto pryč.

Moje teorie je, že tyhle divný sektářský šmejdi, když říkaj „bohové“, tak co tím skutečně myslej, je zápach, co po sobě zanechal výbuch vši tý duševní nenávisti a deprese, ze kterejch se Apokalyptickéj svět zrodil. Přátelé, to je teď náš stvořitel.

SEKTÁŘSKÝ TAHY

● **Hojnost:** *Bohatství, přebytek a nedostatek všechny závisej na tvech následovnicích.* Na začátku každýho sezení si hod' +hojnost. Na 10+ maj tví následovnici přebytek. Na 7-9 maj přebytek, ale zvol si 1 nedostatek. Při selhání maj nedostatek. Pokud jejich přebytek uvádí barter, jako 1-barter nebo 2-barter, tak to je tvůj osobní podíl, kterej můžeš utratit na svůj životní styl nebo na cokoliv se ti zlíbí.

○ **Šílenství:** Když kážeš pravdu davu, hod' si +úchyllost. Na 10+, převaha 3. Na 7-9, převaha 1. Utrať převahu 1 za 1 abys dav přiměl:

- Najít a předvést lidi, o který stojš.
- Přinést a předložit ti všechny své cennosti.
- Se sjednotit a bojovat pro tebe jako gang (2-zranění 0-pancíř odpovídající velikost).
- Propadnout orgiím nekontrolovanějch emocí: šukání, bědování, boji, sdílení, oslavám, čemu-koliv se ti zlíbí.
- Vrátit se poklidně zpět ke svejm životům.

Při selhání se dav obrátí proti tobě.

○ **Charismatickej:** Když se pokusíš někoho zmanipulovat, hod' si +úchyllost namísto +šukatelnost.

○ **Totální cvok:** Vem si +1úchyllost (úchyllost+3).

○ **Nahlížení duší:** Když někomu pomáháš nebo překážíš, hod' si +úchyllost místo +Hx.

○ **Nadpřirozená ochrana:** Tví bohové ti dávaj 1-pancíř. Pokud nosíš pancíř, tak použij jeho hodnocení, nesčítej to.

DALŠÍ TAHY

VÝBAVA & BARTER

NÁSLEDOVNÍCI

V základu máš kolem 20 následovníků, který ti sou oddaný, i když ne fanaticky. Maj svý životy, ve kterých nefiguruješ, a sou součástí místní populace (hojnost+1 přebytek: 1-barter nedostatek: dezerce).

Charakterizuj je:

- Tvůj kult Tvoje rodina Tví studenti
 Tvoje scéna Tvůj personál Tvůj dvůr

Když cestuješ, rozhodni se, zda cestujou s tebou nebo se shromáždí ve svejch komunitách.

Zvol 2:

- Tví následovníci ti sou oddaný. Přebytek: +1barter a nahraď nedostatek: dezerce za nedostatek: hlad.
 Tví následovníci sou zapojený v úspěšném obchodování. +1hojnost.
 Tví následovníci, jako celek, tvořej silnej psychickej přijímač. Přebytek: +věštění.
 Tví následovníci sou radostný a holdujou oslavám. Přebytek: +párty.
 Tví následovníci sou zkoumajový a otevřený. Přebytek: +vhled.
 Tví následovníci sou těžce pracující a přízemní. Přebytek: +1barter.
 Tví následovníci sou horlivý, nadšený a úspěšný náboráři. Přebytek: +růst.

Zvol 2:

- Máš jen pár následovníků, 10 a míň. Přebytek: -1barter.
 Tví následovníci nejsou skutečně tví, jako spíš si ty jejich. Nedostatek: odsouzení namísto nedostatek: dezerce.
 Tví následovníci jsou na tobě zcela závislí svejma životama a potřebama. Nedostatek: +zoufalství.
 Tví následovníci sou závislí na drogách. Přebytek: +otupělost.
 Tví následovníci pohrdaj módou, luxusem a normama. Nedostatek: +nemoci.
 Tví následovníci pohrdaj právem, mírem, rozumem a společností. Nedostatek: +násilí.
 Tví následovníci sou upadlí a perverzni. Nedostatek: +divožství.

NÁSLEDOVNÍCI			
POPIS	PŘEBYTEK	BARTER	HOJNOST
	NEDOSTATEK		

SMĚNA

Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svý životný styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázku.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Pracovat pro bohatou VP jako věštec a rádce.
- Organizovat oslavy pro bohatou VP.
- Dávat populaci vedení, rady a organizovat oslavy.
- Jinej, kterej si dohodneš.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společnosti; jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

TVORBA SEKTÁŘE

Aby sis vytvořil svého sektáře, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Vize, Naděje, Prach, Pravda, Nález, Vždy, Ztráta, Chtíč, Povinnost, Záře nebo Žal.

Kůň, Zajíc, Pstruh, Kočka, Pavouk, Had, Netopýr, Ještěr, Šakal, Snovač nebo Skrřivan.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček=0 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchyllost+2
- Klídeček+1 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchyllost+2
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchyllost+2
- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost-1 Úchyllost+2

VYBAVENÍ

Navíc ke svým následovníkům si popiš vohoz odpovídající tvému vzezření. Máš cetky v hodnotě 4-barter, ale žádné vybavení, co bystálo za řeč.

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš své Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Rozervaný roucho, formální roucho, žebrácký roucho, fetišistický roucho nebo technický roucho.

Nevinnej xicht, špinavej xicht, odhodlanej xicht, otevřenej xicht, vážnej xicht nebo asketickéj xicht.

Uchvacující pohled, oslnivej pohled, promíjející pohled, podezřívavej pohled, jasnej pohled nebo planoucí pohled.

Kostnatá postava, vytáhlá postava, měkká postava, zdravá postava, ladná postava nebo tlustá postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **hojnost** a pak si zvol si 2 další sektářský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít možnost, mrkni se na tahy **zmocnit se silou** a **dávání bacha** a pak na pravidla na to jak gangy způsobují a schytávají zranění.

HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo na obojí:

- *Který z vás jsou moji následovníci?*
K těmhle postavám si přiřiš Hx+2.
- *Viděl sem duši jednoho z vás. Kdo to byl?*
K týhle postavě si přiřiš Hx+3

Ke všem ostatním si přiřiš Hx+1. Poznávání ostatních ti de a děláš to rychle.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvejh vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.