

MÉNO -

VZHLED

VLASTNOSTI

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

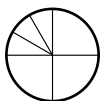
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

ROZMRAŽENECKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, hod si +našrocenost. Na 10+ se jejího hráče zeptej na 2, na 7-9 na 1. Ten se tě může zeptat na 1 zpátky. Při selhání si oba navzájem vemte -1Hx. > *Koho postrádáš nejvíc?* > *V co máš do budoucna naději?* > *Co ti dává pocit že si krásná? Milovaná?* > *S kým ses poprvé políbila? Líbilo se ti to?* > *Poud bych tě požádal, zůstala bys se mnou?* > *V čem sou tvoje duše a mysl čisté?*

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1 machrovinu (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 našrocenost (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 úchylnost (max +2)
- \_\_\_ vodemkni zapečetěný zařízení
- \_\_\_ vodemkni zapečetěný zařízení
- \_\_\_ vodemkni zapečetěný zařízení
- \_\_\_ vem si následovníky (popiš si je) a **hojnost**
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastností (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je
- \_\_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

ROZMRAŽENEK

Představuje se

ROZMRAŽENEK

Je možný, že když Legendární Zlatej Věk padnul, tak to byl pro všechny šok. Je možný, že je to zaskočilo nepřipravený a nicnetušící. Možná, že stejně jako my, byli prostě v hajzlu.

Ale taky je možný, že to viděli přicházet.

ROZMRAŽENECKÝ TAHY

- Bjovej veterán:** Dostaneš +1klídeček (klídeček+3).
- Disciplinovaný střetnutí:** Kdykoliv způsobuješ zranění, můžeš se rozhodnout způsobit libovolný zranění až do maxima svýho určenýho zranění, včetně o-zranění. Rozhodni se v momentě, kdy zranění způsobuješ. Nikomu nemusíš říkat předem, kolik zranění zamejšliš udělit.
- Nikoho nevpouštějte:** Když v bitvě pomáháš někomu, kdo si hází, tak si neházej +Hx. Prostě mu pomůžeš jakobys hodil 10+.
- Nevodbytněj:** když deš za někým pro radu, tak ti musí upřímně říct, co si myslí, že je nejlepší udělat. Když se tím řídíš, tak dostaneš +1 do všech hodů, který děláš, abys toho dosáh. Pokud se tím řídíš, ale přesto toho nedosáhneš, tak si proškrtni zkušenost.
- Inspirující:** Kdykoliv si jiná hráčská postava hodí +Hx aby ti pomohla, tak si za zkušenost.

DALŠÍ TAHY

MINULOST

Byls u toho, když svět skončil, ale pak si strávil 50 let u ledu a tvoje paměť se teprve pomalu začíná vracet. Na začátku každýho sezení si hod' našrocenost. Při úspěchu se zeptej na jednu z následujících otázek a MC ti jí zodpoví. Na 10+ můžeš položit navazující otázku, která může, ale nemusí bejt ze seznamu. Při selhání ti otázku vybere MC a ty jí zodpovíš.

- \_\_\_ Kde sem byl, když svět skončil
- \_\_\_ Vím, kdo za to může?
- \_\_\_ Koho to sejmulo nejhůř?
- \_\_\_ Bylo to náhlý nebo postupný?
- \_\_\_ Mohli sme tomu zabránit?
- \_\_\_ Kdo se o tom dozvěděl první?
- \_\_\_ Jakej byl první rok?
- \_\_\_ Jak dlouho sme si udrželi naději?
- \_\_\_ Co sme zkusili a selhalo to?
- \_\_\_ Co byly první varování, že svět skončí?
- \_\_\_ Koho sem ztratil?
- \_\_\_ Kdo se zdál bejt v bezpečí, ale nebyl?
- \_\_\_ Co bylo to nejhorší, co sem viděl?
- \_\_\_ Když došlo na nás, co sme už věděli?
- \_\_\_ Co umožnilo některem přežít, když to ostatní nezvládli?

## STÁZE

Z kraje hry platí, že kdokoliv se probere ze stáze schytá jak 2-zranění plošný pr, tak Ψ-zranění.

Ze stáze ses probral před (zvol 1):  pár dny,  pár týdny,  pár měsíců.

Ve stázi zůstává zbytek tvý jednotky a (zvol 1 nebo víc):

tví přátelé,  tví spolupracovníci,  tvoje rodina,  tví nadřízený

Stáze zůstala nedotčená cizincema. Proc? Zvol 1 nebo víc:

Je bezpečně ukrytá.  Má smrtící obranu.

Neumírající lidi uvnitř v nich vyvolávají obdiv nebo je děsí.

Když ses probral ze stáze, tak se spolu s tebou probrala i Specialistka JACKSON, TAMMY M. Co se s ní stalo? Zvol 1:

Psychickéj maelström světa jí způsobil 2-zranění a zabil jí.

Psychickéj maelström světa jí způsobil Ψ-zranění a roztržil její přičetnost.

Psychickéj maelström světa jí způsobil Ψ-zranění a byl si nucený jí zabít v sebeobraně.

Nevíš. Vůbec si jí neviděl ani si o ní neslyšel.

## ZAPEČETĚNÝ ZAŘÍZENÍ

**Vodemkni zapečetěný zařízení (zvol 1):**

**Rozmraz je:** Můžeš rozmrazit ostatní, všechny naráz nebo postupně.

**Ψ-izolační zařízení:** Pošli někoho k ledu a můžeš ho izolovat od psychického maelströmu světa. S trochou přenastavování můžeš zařízení použít k další manipulaci s psychickým maelströmem: zacházej s tím jako s věštěním, ale házej si na +našrocnost místo na +úchylnost.

**Zdravotnické zařízení:** Stáze zahrnuje dílnu s přístroji na podporu života a dalším zdravotním vybavením. Vem sem někoho zraněného a můžeš na něm pracovat jak fixer na technice (viz).

**Archivy:** Do stáze byla zahrnutá i vyšetřovací dílna se záznamy a historickými archivy. Dostaň se k nim a můžeš se zpracovat skrz minulost jako fixer zkoumající nákou techniku (viz).

**Hi-tech mrchožroutství:** Můžeš stázi vybrakovat a rozebrat na náhradní díly. Kdykoliv to uděláš, tak dostaneš hi-tech krámy za 5-barter, který můžeš použít jako barter nebo si je můžeš popsat, ale permanentně při tom zruš jedno zapečetěný zařízení (ano, můžeš proškrtnout i tohle).

**Zbrojnice:** Ve stázi je 6 útočnéjch pušek (3-zranění nablízko/nadálku hlasitý automatický) a 6 kusů vojenského brnění (2-pancír cenný hi-tech) určený pro zbytek tvý jednotky. Ode-mkni zbrojnicí a sou tvý.

## SMĚNA

Na začátku sezení utrat 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl.

Ještě si se nezvlád začlenit do žádný lokální směnný ekonomiky. Pokud potřebuješ náky cetky, tak máš problém a budeš muset improvizovat.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: *nocí v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; opravě kusu hi-tech vybavení; najmutí ochrany od nějakýho drsníka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívanýho výkonnýho vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.*

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

## TVORBA ROZMRAŽENCE

Aby sis vytvořil svýho zakápence, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

### MÉNO

Specialista [PŘÍJMENÍ], [KŘESTNÍ], [HOD-NOST]. Možná ti ale všichni říkaj jen Rozmraženec.

### VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost+1 Našrocnost+1 Úchylnost —
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost=0 Našrocnost+1 Úchylnost —
- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocnost+2 Úchylnost —
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocnost=0 Úchylnost —

Když ses probral ze stáze, tak se na tebe vrhnul psychickéj maelström. Hoď si +machrovina. Na 10+ si to dokázal přestát, aniž by ses mu podvolil; máš úchylnost-1. Na 7-9 si to dokázal vytěsnit. Nemáš žádnou úchylnost a nemůžeš otevřít svůj mozek psychickému maelströmu světa; když dostaneš +1 úchylnost, tak budeš na úchylnost=0. Při selhání tě to přemohlo; máš úchylnost+1 a MC ti jí navíc musí zvýraznit.

### HX

Všichni představí svý postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se:

- *Koho z vás sem po svym procitnutí potkal jako prvního?*

K těmhle postavám si napiš Hx+1.

Ke všem ostatním si připiš Hx-2. Nejsi místní a místním nerozumíš.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce. Nejspíš nezodpovíš žádnou.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

### VZHLED

Muž nebo žena.

Stará výbava, vorvaný oblečení.

Mladej xicht.

Vyděšený pohled, zahalenej pohled, živý pohled, jasnej pohled, pevnej pohled, ztracenej pohled, dravej pohled.

Ateltická postava, podsaditá postava, štíhlá postava, pevná postava, rozložitá postava.

### TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 3 rozmraženecský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš mít chvilku, mrkni na **zmocnit se silou** a na **taktický a podpůrný tahy**.

### VYBAVENÍ

Navíc k věcem ze svý ledárny dostaneš:

- útočnou pušku (3-zranění nablízko/nadálku hlasitá automatická)
- 9mm poboční pistolí (2-zranění nablízku hlasitá)
- Vojenskěj pancír (2-pancír cenněj hi-tech)
- Svoji výbavu a nějaký vyžebřaný drobtý, ale žádný cetky

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

### ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodiš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

### DŮLEŽITÁ POZNÁMKA

Tahle příručka tvoří předpoklady o apokalypse a o historii Apokalyptickýho světa, který jinak nemusej platit.

Pokud tahle příručka není ve hře, tak se ničím z ní nenechte omezovat.