

JMÉNO POSTAVY

HRÁČ



POVOLÁNÍ A ÚROVEŇ

RASA

PŘESVĚDČENÍ

VYZNÁNÍ

DENÍK POSTAVY

VELIKOST VĚK POHLAVÍ VÝŠKA VÁHA OČI VLASY KŮŽE

Character stats grid including SIL (Strength), OBR (Dexterity), ODL (Constitution), INT (Intelligence), MDR (Wisdom), CHA (Charisma), ŽT (Hit Points), TZ (Armor Class), DOTYKOVÁ (Touch AC), ZASKOČENÍ (Shield AC), INICIATIVA (Initiative), and DOVEDNOST (Skills) table.

Defensive stats section: ZÁCHRANNÝ HOD (Saving Throws) for VÝDRŽ, REFLEXY, and VŮLE, including formulas for bonuses and penalties.

ZÁKLADNÍ ÚTOČNÝ BONUS (Basic Attack Bonus) and MAGICKÁ ODOLNOST (Magical Resistance) fields.

ZÁPAS (Hit Dice) section with formula: CELKEM = Základní útočný bonus + Oprava za sílu + Oprava za velikost + Ostatní opravy.

Attack log table 1: ÚTOK, ÚTOČNÝ BONUS, ZRANĚNÍ, KRITICKÉ, DOSTŘEL, TYP, POZNÁMKY.

STŘELIVO (ammunition) tracking row for the first attack log.

Attack log table 2: ÚTOK, ÚTOČNÝ BONUS, ZRANĚNÍ, KRITICKÉ, DOSTŘEL, TYP, POZNÁMKY.

STŘELIVO (ammunition) tracking row for the second attack log.

Attack log table 3: ÚTOK, ÚTOČNÝ BONUS, ZRANĚNÍ, KRITICKÉ, DOSTŘEL, TYP, POZNÁMKY.

STŘELIVO (ammunition) tracking row for the third attack log.

Attack log table 4: ÚTOK, ÚTOČNÝ BONUS, ZRANĚNÍ, KRITICKÉ, DOSTŘEL, TYP, POZNÁMKY.

STŘELIVO (ammunition) tracking row for the fourth attack log.

Attack log table 5: ÚTOK, ÚTOČNÝ BONUS, ZRANĚNÍ, KRITICKÉ, DOSTŘEL, TYP, POZNÁMKY.

STŘELIVO (ammunition) tracking row for the fifth attack log.

DOVEDNOST (Skills) table header with columns: JMÉNO DOVEDNOSTI, KLÍČOVÁ VLASTNOST, OPRAVA DOVEDNOSTI, OPRAVA VLASTNOSTI, STUPEŇ, OSTATNÍ OPRAVY.

- List of skills including OCEŇOVÁNÍ, ROVNOVÁHA, PŘEDSTÍRÁNÍ, ŠPLHÁNÍ, SOUSTŘEDĚNÍ, ŘEMESLO, ŠIFROVÁNÍ, DIPLOMACIE, VYŘAZENÍ MECHANISMU, PŘEVLEKY, OHEBNOST, PADĚLÁNÍ, ZÍSKÁNÍ INFORMACÍ, ZACHÁZENÍ SE ZVÍŘATY, LÉČENÍ, SKRÝVÁNÍ, VYSLÝCHÁNÍ, SKÁKÁNÍ, ZNALOST, NASLOUCHÁNÍ, TICHÝ POHYB, OTEVÍRÁNÍ ZÁMKŮ, UMĚNÍ, PROFESE, JEZDECTVÍ, PROHLEDÁVÁNÍ, ODHALENÍ ÚMYSLU, KEJKLE, ČAROZPYT, VŠÍMÁNÍ, PŘEŽÍVÁNÍ, PLAVÁNÍ, AKROBACIE, POUŽÍVÁNÍ MAGICKÝCH PŘEDMĚTŮ, POUŽITÍ LANA.

■ Označené dovednosti mohou být používány bez tréninku
□ Označ políčko X pokud je dovednost v povolání postavy
* penalizace za zbroj pokud je používána (dvojnásobná penalizace v plavání)

