

Jméno postavy \_\_\_\_\_ Hráč \_\_\_\_\_  
 Povolání a úroveň \_\_\_\_\_ Rasa \_\_\_\_\_ Přesvědčení \_\_\_\_\_ Úroveň \_\_\_\_\_ Vyznání \_\_\_\_\_



Velikost \_\_\_\_\_ Věk \_\_\_\_\_ Pohlaví \_\_\_\_\_ Výška \_\_\_\_\_  
 Váha \_\_\_\_\_ Oči \_\_\_\_\_ Vlasy \_\_\_\_\_ Kůže \_\_\_\_\_

NÁZEV VLASTNOSTI	VELIKOST VLASTN.	OPRAVA VLAST.	DOČASNÁ VELIKOST	DOČASNÁ OPRAVA
<b>SIL</b> SÍLA				
<b>OBR</b> OBRÁTNOST				
<b>ODL</b> ODOLNOST				
<b>INT</b> INTELIIGENCE				
<b>MDR</b> MOUDROST				
<b>CHA</b> CHARISMA				

**ŽITÍ ŽIVOTY**

**TZ**  
TRÍDA ZBRUJE  = 10 +  +  +  +  +  +  +  +  +

CELKEM BONUS ZBRUJE BONUS ŠTÍTU OPRAVA OBR. OPRAVA VELIK. PŘIROZ. ZBRUJ. ODRAŽNÁ OPRAVA OSTAT. OPRAVY

**RYCHLOST**

SNÍŽENÁ ZRANITELNOST

**DOTEK**  
TRÍDA ZBRUJE  **ZASKOČEN**  
TRÍDA ZBRUJE

CELKEM OPRAVA OBR. JINÉ OPRAVY

**INICIATIVA**  
OPRAVA  =  +  +

CELKEM OPRAVA OBR. JINÉ OPRAVY

OZD.	DOVEDNOSTI					/
	NÁZEV	KLÍČOVÁ VLAST.	DOVED. OPRAVA	VLAST. OPRAVA	STUPEŇ	
<input type="checkbox"/>	Akrobacie	OBR*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Čarozpyt	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Diplomacie •	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Jezdeckví •	OBR	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Léčení •	MOU	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Naslouchání •	WIS	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Oceňování •	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Odhalení úmyslu •	MOU	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Ohebnost •	OBR*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Otevírání zámků	OBR	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Padělání •	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Plavání •	SIL**	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Použití lana •	DEX	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Použití mag. předm.	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Profese	MOU	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Profese ( )	WIS	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Profese ( )	WIS	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Prohledávání •	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Předstírání •	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Převleky •	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Rovnováha •	OBR*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Řemeslo • ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Řemeslo • ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Řemeslo • ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Skákání •	SIL	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Skrývání •	OBR*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Soustředění •	ODO	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Šifrování	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Šplhání •	SIL*	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Umění ( )	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Umění ( )	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Umění ( )	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Všímání •	MOU	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Vyřazení mechan.	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Vyslychání •	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Zacházení se zvířaty	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Získání informací •	CHA	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Znalost ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Znalost ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Znalost ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Znalost ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>	Znalost ( )	INT	=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	
<input type="checkbox"/>			=	+	+	

**ZÁCHRANNÉ HODY**

**VÝDRŽ**  
ODOLNOST  =  +  +  +  +  +

**REFLEXY**  
OBRÁTNOST  =  +  +  +  +

**VŮLE**  
MOUDROST  =  +  +  +

ZÁKLADNÍ ZÁCHRANA OPRAVA VLASTNOS. OPRAVA MAGIE JINÉ OPRAVY DOČASNÉ OPRAVY ZÁVISLÉ OPRAVY

**ZÁKLADNÍ ÚTOČNÝ BONUS**  **MAGICKÁ ODOLNOST**

**ZÁPAS**  
ÚTOČNÝ BONUS  =  +  +  +

CELKEM ZÁKLADNÍ ÚTOČNÝ BONUS OPRAVA SILY OPRAVA VELIKOST OPRAVA JINÉ

**ÚTOK** **ÚTOČNÝ BONUS** **ZRANĚNÍ** **KRITICKÉ**

DOSAĚH	TYP	POZNAMKA

STŘELIVO \_\_\_\_\_ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

**ÚTOK** **ÚTOČNÝ BONUS** **ZRANĚNÍ** **KRITICKÉ**

DOSAĚH	TYP	POZNAMKA

STŘELIVO \_\_\_\_\_ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

**ÚTOK** **ÚTOČNÝ BONUS** **ZRANĚNÍ** **KRITICKÉ**

DOSAĚH	TYP	POZNAMKA

STŘELIVO \_\_\_\_\_ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

**ÚTOK** **ÚTOČNÝ BONUS** **ZRANĚNÍ** **KRITICKÉ**

DOSAĚH	TYP	POZNAMKA

STŘELIVO \_\_\_\_\_ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

**ÚTOK** **ÚTOČNÝ BONUS** **ZRANĚNÍ** **KRITICKÉ**

DOSAĚH	TYP	POZNAMKA

STŘELIVO \_\_\_\_\_ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□ □□□□

• značí že dovednost lze použít bez tréningu.  
 zakřížkování značí že jde o dovednost cizího povolání  
 \* Pokud nějaký je, uplatňuje se postih za zbroj (u plavání je dvojnásobný postih).

